

 private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

 {

 //MessageBox.Show("Form Açıldı...");

 /\*

 Tür Dönüşümleri (Convert): Bir tipten, başka bir tip elde etme işlemidir. Yani bir değişkenin değerini, başka bir tipte yakalamaktır.

 Dönüşüm işlemleri için Convert (class) sınıfı kullanılır. Convert yazdıktan sonra çıkan intellisense'ten çevirmek istediğiniz tür seçilir daha sonra parantez açılır ve parametre olarak çevrilecek değer verilir.

 \*/

 }

 private void btnTopla\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 string \_sayi1 = txtSayi1.Text;

 string \_sayi2 = txtSayi2.Text;

 //Burada iki string toplantığı için yan yaza yazılmıştır. Yani String birleştirme olmuştur.

 string \_toplam = \_sayi1 + \_sayi2;

 MessageBox.Show(\_toplam);

 int sayi1 = Convert.ToInt32(\_sayi1);

 int sayi2 = Convert.ToInt32(\_sayi2);

 int toplam = sayi1 + sayi2;

 string mesaj = Convert.ToString(toplam);

 MessageBox.Show(mesaj);

 }

 private void btnCikar\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 string \_sayi1 = txtSayi1.Text;

 string \_sayi2 = txtSayi2.Text;

 //Convert işlemi havada kaldı. Bir değişkene atama yapmazsam, hiç bir şekilde kullanamam.

 //Convert.ToInt32(\_sayi1);

 int sayi1 = Convert.ToInt32(\_sayi1);

 int sayi2 = Convert.ToInt32(\_sayi2);

 int cikarma = sayi1 - sayi2;

 string sonuc = Convert.ToString(cikarma);

 MessageBox.Show(sonuc);

 //Kısa Yöntem 1:

 int \_\_sayi1 = Convert.ToInt32(txtSayi1.Text);

 int \_\_sayi2 = Convert.ToInt32(txtSayi2.Text);

 int \_\_toplam = \_\_sayi1 - \_\_sayi2;

 //Kısa Yöntem 2:

 int toplam\_ = Convert.ToInt32(txtSayi1.Text) - Convert.ToInt32(txtSayi2.Text);

 MessageBox.Show(Convert.ToString(toplam\_));

 //Kısa Yöntem 3:

 MessageBox.Show(Convert.ToString(Convert.ToInt32(txtSayi1.Text) - Convert.ToInt32(txtSayi2.Text)));

 //Hepsi çalışır, fakat kısa kod yazmak bir şey değildir.

**Baska bir form’da parse anlatımı**

private void Form2\_Load(object sender, EventArgs e)

 {

 /\*

 Tür Dönüşümleri (Parse):

 Bir çok programlama dilinde olduğu gibi C#'tada en çok kullanılan değişken türü string'tir. String ile ilgili tür dönüşümlerinde bazı ayrıcalıklar yapılmıştır.

 1) Parse() Metotu: Tür dönüşümlerinde hedef türün adı yazılır ve sonra nokta (.) konduğu zaman Parse metotu çağırılır ve parametre olarak string bir değer verilir.

 DİKKAT: Parse metotu sadece string veri türünden dönüştürme yapar.

 \*/

 string \_sayi = "15";

 int \_sayi1 = Convert.ToInt32(\_sayi);

 int sayi1 = int.Parse(\_sayi);

 decimal decimalSayi = decimal.Parse(\_sayi);

 int sayi2 = int.Parse("13");

 //2) ToString() metotu: Herhangi bir tipten String'e çevirmek için kullanılır. İlgili değeri, değişkeni string'e çevirmek için kullanılır.

 MessageBox.Show(sayi2.ToString());

**Faiz hesaplayan program**

****

**Ay seçimi numeric valudur.**

 private void Form3\_Load(object sender, EventArgs e)

 {

 //this => form

 this.Text = "Bu bir paranıza göre aylık faiz hesaplayan programdır.";

 this.BackColor = Color.Blue;

 this.ForeColor = Color.White;

 }

 private void btnHesapla\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 decimal anaPara = decimal.Parse(txtAnaPara.Text);

 decimal faiz = Convert.ToDecimal(txtFaiz.Text);

 decimal ay = numAy.Value;

 decimal sonuc = anaPara \* ay \* faiz / 100;

 lblSonuc.Text = sonuc.ToString();

 }

 private void numAy\_ValueChanged(object sender, EventArgs e) // burada bir işlem yok



using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication4

{

 public partial class Form1 : Form

 {

 public Form1()

 {

 InitializeComponent();

 }

 private void btnhesapla\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 lbldersdurumu.Visible = true;

 lblortalama.Visible = true;

 int odev = int.Parse(txtodev.Text);

 int vize = int.Parse(txtvize.Text);

 int final = int.Parse(txtfinal.Text);

 decimal ortalama = (odev \* 10 / 100) + (vize \* 40 / 100) + (final \* 50 / 100);

 lblortalama.Text = ortalama.ToString();

 if (ortalama < 60)

 {

 lbldersdurumu.Text = "kaldı";

 } else { lbldersdurumu.Text = "Geçti"; } } } }